

2026年第九届计算机图形和虚拟国际会议



2026年2月28日-3月2日

四川成都

主办单位：西南交通大学, 西华大学和成都信息工程大学

<https://www.iccgv.org/>

出版

所有投稿均应报告原创的、以前未曾发表过的实验性或理论性研究成果。所有投稿将由 2 至 3 名审稿人进行同行评审,所有被录用的论文将由 **SPiE** 出版在 **ICCGV 2026** 会议论文集上,该论文集将收录在 **SPiE** 数字图书馆中,并被 **Ei** **Compendex**、**Scopus** 和 **CPCI (Web of Science)** 索引。

投稿途径

1. 把文章(pdf.)发送到会议邮箱:

iccgv@chairmen.org

2. 上传文章(pdf.)到电子投稿系统: <https://www.zmeeting.org/submission/iccgv2026>

★更多详情请见---<https://www.iccgv.org/sub.html>

重要日期

截稿日期 2025年9月30日

录用通知 2025年10月30日

注册截止 2025年11月15日

征稿主题

- ◇ 计算机图形
- ◇ 图像处理和计算机视觉
- ◇ 渲染,包括实时渲染、照明、照片般逼真的图形
- ◇ 计算摄影
- ◇ 图形硬件、GPU 和硬件相关技术
- ◇ 基于图像的计算机图形
- ◇ 几何建模、CAD、仿真、计算机动画
- ◇ 图像处理
- ◇ 几何数据处理、GIS、BigData 建模和处理
- ◇ 分割、物体检索
- ◇ 跟踪和传感
- ◇ VR/AR/MR 的输入设备
- ◇ 先进显示技术
- ◇ 沉浸式投影技术
- ◇ 触觉、音频和其他非视觉界面
- ◇ 建模和仿真
- ◇ VR/AR/MR 的计算机图形技术
- ◇ 虚拟人和虚拟化身
- ◇ 多用户和分布式 VR/AR/MR
- ◇ VR 系统和工具包
- ◇ 虚拟环境中的运动和导航
- ◇ 用户研究和评估
- ◇ 感知、存在、虚拟体现和认知

详细信息请见:<https://www.iccgv.org/cfp.html>

会议日程

2026年2月28日 会议签到和资料领取

2026年3月1日 开幕式+特邀专家报告+线下作者报告(下午)

2026年3月2日 线上作者报告

联系方式

王女士
会议邮箱: iccgv@chairmen.org
Tel: +86-19130682479

Co-sponsored by

